



RELACÃO DE EXPEDIENTE ENCAMINHADO À MESA PARA DÉCIMA PRIMEIRA SESSÃO ORDINÁRIA DO 1º PERÍODO LEGISLATIVO DO ANO DE 2022, DA SÉTIMA LEGISLATURA, REALIZADA NO DIA 13 DE MAIO.

RELACÃO DE OFÍCIOS

01. **Ofício nº 46, de procedência da prefeitura municipal de Tracuateua, com data do dia 05 de maio,** respondendo aos ofícios os quais encaminharam requerimentos da sessão do dia 29 de abril. A prefeitura informa que estão tomando as medidas cabíveis para viabilizar as solicitações em tempo hábil.

RELACÃO DE PARECERES

01. Parecer de procedência jurídica. Ementa: Requerimento. Decreto legislativo. Julgamento de contas de governo. Vícios de legalidade. Princípio da autotutela. Súmulas 346 e 473 do STF. Parecer pela anulação do processo.
02. Parecer nº 05. Procedência: Comissão de legislação, Justiça e Redação Final, manifestando favoravelmente ao projeto de lei nº 01, de iniciativa do vereador Raian Vieira, em que dispõe sobre os critérios para a criação da comissão especial para a revisão da lei orgânica do município de Tracuateua e dá outras providências.
03. Parecer nº 06. Procedência: Comissão de legislação, Justiça e Redação Final, manifestando favoravelmente ao projeto de lei nº 01, de iniciativa do vereador Emanuel da Vila Socorro, em que dispõe sobre a criação do programa minha casa de farinha e comitê intersetorial de apoio à produção artesanal de farinha de mandioca – CIAPAF/PMT para fomentar e estimular a produção artesanal de farinha de mandioca na agricultura familiar do município.
04. Parecer nº 07. Procedência: Comissão de Legislação, Justiça e Redação Final em conjunto com a comissão de Educação, manifestando favoravelmente ao projeto de lei nº 016, de iniciativa do executivo municipal, em que dispõe sobre a criação do sistema municipal de ensino de Tracuateua.

RELACÃO DE REQUERIMENTOS

01. **REQUERIMENTO DE AUTORIA DO VEREADOR ENINHO DO TATU,** solicitando evento realização ao dia do trabalhador, mais precisamente o torneio primeiro de maio, para beneficiar os moradores da região dos campos.